Beet Seed — відпрацюй навички на базовому рівні.

Склади порівняльну таблицю найбільш поширених методологій:

| № | Назва методології | Сильні сторони | Слабкі сторони | Для якої галузі є доцільною |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Waterfall | 1. Відразу описується всі етапи проекту. Тому методологія підходу доступна до розуміння (сильна сторона, бо не потрібно шукати гуру менеджмента, а достатньо виконувати етапність робіт) 2. Вичерпна документація з пропрацьованими ризиками на етапі її складання (Сильна сторона, бо весь проект описаний, ризики і відповідальність теж, в будь який момент можна прочитати відповіді на питання що виникають) 3. Чергове виконання етапів, а значить можна виконувати планування завантаження роботами підрозділів/аутсорс. 4. Враховуються чітко стандарти і правила галузі (сильна сторона, бо порушення цих правил можуть коштувати запуску проекту/ПЗ) | 1. Нестача гнучкості. 2. При необхідності внесення змін потрібно починати все заново з аналізу і внесення змін в документацію. Або доходити до кінця з помилками, а потім планувати виправлення. 3. Не можливо виконувати дві фази одночасно через те, що вихідні дані попередньої фази є вхідними для наступної (слабка сторона через те, що один з етапів може виявитись bottleneck і тримати на собі запуски наступних етапів) | 1. Зарегламентована чіткими специфікаціями високо ризикова галузь (медицина, будівництво, |
| 2.. | Agile | 1. Гнучкість. 2. Постійна пряма комунікація між замовниками і розробниками. (Сильна сторона, бо можна відразу отримати фідбек) 3. Можливість отримання постійного фідбеку і коригування в залежності від нього робочого процесу. (постійне покращення проекту) 4. Необхідні зміни не зупиняють робочий процес (відсутність простоювання, команда готова до змін) | 1. Може не бути чіткового ТЗ і оцінених ризиків (постійно потрібно перепровіряти свої твердження, витрата часу на уточнення ТЗ, вимог) 2. Важкість запровадження в бюрократизованих структурах, де на всі зміни потрібно спочатку мати підписаний папірець. (слабка сторона, бо потрібно змінювати мислення команди) 3. Можливістю внесення змін не зупиняючи робочий процес починають зловживати і не продумувати вимоги до змін наперед (слабка сторона, бо ці зміни починають розгойдувати проект в різні сторони) 4. Відсутнє високорівневе управління вимогами 5. Низький ступінь довгострокового планування | ВСі галузі, де потрібно отримати найшвидший фідбек від замовника/користувачів по мінімально робочій версії продукту. Динамічні галузі, де дуже швидко впроваджуються зміни |
| 3 | Kanban | 1. Швидка реакція на необхідність зміни пріоритетів задач 2. Маленькі задачі, які можна виконати без затримок 3. Не потрібна бюрократизована система для зміни задачі | 1. Відсутні бар'єри на взяття задачі/нової задачі в роботу з вищим пріоритетом 2. Необхідна команда з однаковими скілами: щоб не було перекосу в завантаженості. | Використовуються для продуктів з простими процесами. Невеликих бізнесів, проектів з маленьким бюджетом. |

*а. Надаючи відповіді, обґрунтуй свою думку: чому це саме сильна/слабка сторона/доцільна галузь застосування.*

:травы:Beet Sprout — детальніше заглибся в практику.

1. Виконай завдання попереднього рівня.

2. Напиши розгорнуті відповіді (0,5 - 1 сторінки тексту) на такі два питання:

* На твою думку, чому з’явився Agile-маніфест?
* Які проблеми він мав вирішити і чи це вдалося?

*Відповіді запиши в той самий файл Google Docs.*

2.1. Розробники, виконуючи проекти із застосуванням негнучких методик, стикались на практиці з складнощами. Вирішення даних складнощів дало б можливість галузі розробки починати рухатись швидше, ніж було доступно на той момент враховуючи доступні інструменти і побажання замовників.

Запровадження будь чого нового буде мати більшу ймовірність успіху, якщо в філософію нового підходу повірять більша частка тих, хто має відношення до даної галузі.

Для всього нового є певний бар'єр на вхід на ринок і у свідомість людей. Одним з інструментів зменшення цього бар’єру є простота застосування і зрозумілість нового підходу. Таким чином філософію нового підходу було викладено в маніфесті, який простими словами описує переваги і цінності, що можуть бути доступні тим, хто почне працювати по новим правилам.

2.2. Маніфест вирішив проблему відсутності розуміння цінностей нового підходу і переваг, що підхід може принести бізнесу. Прості твердження, противага існуючій неповороткій моделі, емоційне залучення до філософії підходу набрали прихильників та зацікавлених спробувати щось нове. Враховуючи, що принципи підходу були покладені в основі нових методологій - підхід був успішним.

:лиственное_дерево:Mighty Beet — різнобічно опануй тематику уроку.

| 1. Виконай завдання двох попередніх рівнів.  2. Ти – засновник/ця стартапу і плануєш випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.  Яку методологію ти обереш для процесу розробки і чому? Відповідь текстово обґрунтуй. |
| --- |

Обрала б модель канбан. Для розробки демо версії мобільного застосунку для обміну світлинами котиків підійде команда з декількох розробників, толкового тімліда і проектний менеджер можуть домовитись між собою без додаткових активностей типу спринт-ревью, дейлі мітингів і тд. Враховуючи, що додаток не містить фінансового компоненту (згідно опису) - припускаю, що найняти більшу команду і забюджетувати пару спринтів відсутня фінансова можливість.

Додаток не буде містити для MPV широкої функціональності, тому створювати глобальну документацію (як для Waterfall) або ж чекати завершення спринта для внесення додаткових фічей в додаток немає сенсу.

Коли проект буде розширюватись і пробуде на ринку довший період часу і будуть запланована стратегія розвитку, а кількість користувачів буде збільшуватись і надавати постійний фідбек можна розглянути перехід на Scrum.